**Variabile globale și variabile locale**

**Variabilele globale**

* Se declară la începutul programului înainte de definirea oricărei funcții.
* Sunt vizibile/recunoscute/accesibile în toate funcțiile programului.
* Orice modificare li se aduce într-un subprogram rămâne vizibilă a revenirea în modulul apelant.
* Sunt inițializate implicit cu 0.

**Variabilele locale**

* Se declară în interiorul unei funcții.
* Le este alocat spațiu la fiecare apel al funcției și se eliberează acest spațiu la terminarea execuției ei.
* Sunt vizibile/recunoscute/accesibile doar în funcția în care au fost declarate.
* Nu sunt inițializate implicit cu 0, au valori aleatoare.

**Prototipuri**

Pentru a putea apela o funcție înainte de definirea ei se scrie mai întâi **prototipul** funcției, care constă din antetul funcției urmat de **’;’**. Prototipurile se scriu înainte de definirea oricărei funcții.

**Obs**. Numele parametrilor pot lipsi din prototip, dar tipul lor este obligatoriu.

**Ex**. int cmmmdc(int a, int b); se poate scrie:

int cmmmdc(int, int);

**Aplicație:** Să se verifice dacă cmmdc(a,b), cu a și b citite de la tastatură este număr prim.

#include<iostream>

using namespace std;

**int prim(int n);** // prototipul functiei prim

**int cmmmdc(int a, int b); //** prototipul functiei cmmdc

int main()

{ cin>>a>>b;

if(prim(cmmdc(a,b)) cout<<”Da”;

else cout<<”Nu”;

return 0;

}

int prim(int n) // definitia functiei prim

{ }

int cmmdc(int a, int b) // definitia functiei cmmdc

{ }